

 <p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA RIO GRANDE DO NORTE</p>	<p><b>INSTITUTO FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE</b>  <b>CAMPUS CANGUARETAMA</b>  <b>CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA</b>  <b>TÍTULO DO PROJETO: INFORMATIZAÇÃO SOCIAL</b>  <b>DATA: 20/09/2019</b>  <b>ALUNOS:</b>          MARIA EDUARDA ALCÂNTARA DA SILVA          SEMAIAS RANGEL DE OLIVEIRA MACHADO</p>
--	---

**PLANO DE AULA**  
**01 Aula de 90 minutos.**  
**Turma: 10 alunos**

<b>PÚBLICO ALVO</b>
Alunos da Escola Municipal Dr. Batista Gadelha do Espírito Santo
<b>OBJETIVO</b>
Identificar as habilidades e conhecimentos sobre informática e conhecer a turma
<b>CONTEÚDOS</b>
Sondagem de conhecimento sobre o uso de tecnologia
<b>RECURSOS DIDÁTICOS</b>
Formulário, piloto, quadro branco
<b>PROCEDIMENTOS DE ENSINO</b>
<p>No primeiro momento da aula serão feitas apresentações dos alunos e a apresentação dos dois alunos voluntários e dos alunos cursistas (10min). Após isto, será feita uma dinâmica ao qual envolva os alunos em uma participação coletiva e ao mesmo tempo possam se conhecer melhor (alunos e voluntários).</p> <p>A dinâmica se chama <i>Tudo sobre mim</i> e consiste na apresentação e conhecimento dos alunos. Com o auxílio de um formulário, pediremos aos cursistas para responderem 7 perguntas. Elas serão: <i>meu nome é? Minha idade é? O que eu mais gosto de fazer? O que menos gosto de fazer? Uma qualidade minha é? Um defeito meu é? Qual profissão desejo exercer?</i> Posto a isso, iniciaremos a dinâmica para incentivar os cursistas e, depois, chamaremos, um por um, para se apresentarem e lerem o que colocaram no formulário. (30min).</p> <p>Depois faremos outra dinâmica. Dessa vez, para fazer a sondagem dos alunos diante das suas convivências e conhecimentos com a informática. A dinâmica acontecerá de forma semelhante à anterior, todavia com uma pequenina alteração. Ao invés do alunos realizarem uma autoapresentação, serão solicitados a adivinhar a pessoa dona das respostas lidas pelos instrutores. Ao passo em que a dinâmica fluir, os objetivos (promover interação + realizar uma sondagem) serão alcançados.</p> <p>Por fim, teremos um momento de <i>feedback</i> com a turma buscando saber se gostaram ou não da aula e possíveis pontos que precisem ser melhorados.</p>
<b>AValiação</b>
<p>Observar os alunos a partir do uso dos equipamentos tecnológicos (dificuldades e aprendizados).</p>

### **Combinados**

1. Todo mundo bebe água e vai ao banheiro antes da aula para não ficar saindo e interromper;
2. Os equipamentos só serão manuseados com autorização prévia dos responsáveis;
3. Ninguém mexe nas fontes/tomadas/fiações ou nos cabos;
4. Para fazer uma pergunta será preciso levantar a mão e aguardar a vez de fala.
5. Silêncio total enquanto os instrutores estão falando;
6. Respeitar os coleguinhas e os instrutores.

### **### Questões para sondagem ###**

- # Você sabe o que é um computador? Se sim, pode me dizer o que é?
- # Já usou um computador? Se sim, pode me dizer para que usou?
- # Acha que é difícil usar um computador?
- # Seus pais têm celular?
- # Já usou celular alguma vez? Se sim, pode me dizer para que usou?
- # Acha que é difícil usar celular?