

 <p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA RIO GRANDE DO NORTE</p>	<p>INSTITUTO FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE CAMPUS CANGUARETAMA CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA TÍTULO DO PROJETO: INFORMATIZAÇÃO SOCIAL DATA: 27/09/2019 ALUNOS: MARIA EDUARDA ALCÂNTARA DA SILVA SEMAIAS RANGEL DE OLIVEIRA MACHADO</p>
--	---

PLANO DE AULA
01 Aula de 90 minutos.
Turma: 10 alunos

PÚBLICO ALVO
Alunos da Escola Municipal Dr. Batista Gadelha do Espírito Santo
OBJETIVO
Ensinar os conteúdos aos cursistas e identificar o avanço no conteúdo
CONTEÚDOS
Componentes do computador, diferença entre hardware e software
RECURSOS DIDÁTICOS
Notebook, monitor, folhas A4, quadro branco, piloto
PROCEDIMENTOS DE ENSINO
<p>No primeiro momento da aula será realizada a chamada (5min). Após isto, será ministrado o conteúdo com o auxílio de slides. A ideia é explicar quais são os componentes formadores de um computador e a diferença entre hardware e software. (20 min).</p> <p>Em seguida, aplicaremos aos cursistas uma atividade de fixação sobre o conteúdo, contendo perguntas sobre as partes de um computador, sobre o hardware e o software, além de incluir, no fim, um ditado de texto. Esse último exercício citado, terá o objetivo de, ao decorrer das aulas, aprimorar a escrita dos cursistas, visto que foi constatado, na última aula, a existência da dificuldade com a Língua Portuguesa. (40min).</p> <p>Posteriormente, será feita a correção da atividade, juntamente com os cursistas e os orientadores. A ideia é tirar qualquer dúvida e corrigir qualquer erro de português que conter nos exercícios. (20min).</p> <p>Ao fim da aula, perguntaremos aos cursistas o que eles acharam da aula, o que precisa melhorar, etc. (momento de feedback). (5min).</p>
AVALIAÇÃO
Observar os alunos a partir dos conceitos ministrados em aula (dificuldades e aprendizados).

Texto que será utilizado no ditado de texto

O e-mail foi criado antes da internet

O primeiro sistema de e-mail era um programa chamado Mailbox e ficava em computadores do Instituto de Tecnologia de Massachusetts (MIT), já em 1965. Um usuário podia deixar uma mensagem para outro, que seria visualizada na próxima vez que o segundo fizesse login na mesma máquina.

Fonte: <https://www.techtudo.com.br/noticias/2018/02/dez-curiosidades-sobre-o-mundo-da-tecnologia-que-voce-nao-conhecia.ghtml>