

### DADOS DA ESCOLA

<b>NOME:</b> Maria do Céu	<b>Município:</b> Goianinha-RN
---------------------------	--------------------------------

### ALUNOS(AS)

<b>ALUNO(A):</b> Alice Mayara Costa de Oliveira
<b>ALUNO(A):</b> Beatriz de Oliveira Euflauzino

### PROGRAMAÇÃO DA PRIMEIRA AULA 01 AULA DE 1hr E 30min NAS QUARTAS-FEIRAS

<b>Assunto:</b>
Conhecendo a turma
<b>Objetivo:</b>
Fazer a sondagem da turma e saber seus conhecimentos na área
<b>Observação:</b>
Realizar uma conversa inicial para a primeira comunicação.
<b>Procedimento da aula:</b>
<p>Inicialmente nos apresentamos à turma, conversaremos com a turma acerca dos acordos de convivência entre si e entre os voluntários, apresentaremos o cronograma dos conteúdos que serão abordados com a turma e será perguntado o que os alunos querem aprender nestes dias de aula, para nos basearmos no que será abordado nas aulas seguintes. Após esse momento de primeiro contato, aplicaremos uma dinâmica:</p> <p><b>“O que você parece para mim...”</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Objetivo: integrar o grupo, melhorando sua socialização e exaltando qualidades.</li><li>• Material: papel cartão, canetas hidrocor e fita crepe.</li><li>• Desenvolvimento: Cole um cartão nas costas de cada participante com a fita crepe.</li></ul> <p><b>*Cada participante deve ficar com uma caneta.</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ao sinal, os participantes devem escrever no cartão de cada integrante o que for determinado pelo coordenador da dinâmica: Partes que compõem um computador;</li></ul>

- Objetivo: Dar dicas para fazer com que a pessoa descubra qual componente está escrito no papel em suas costas, observando o quanto de conhecimento a pessoa tem na área de informática pela forma e pelo tempo com que responde e mostrá-las que com a ajuda dos colegas elas poderão obter mais conhecimentos, mesmo que a princípio possam errar a resposta no final elas saberão a resposta correta e serão sabedores dos componentes do computador de forma correta e divertida.